



Fenerbahçe Üniversitesi
BLM 103 – Algoritmalar ve Programlama I
Ödev 3: Fonksiyonlar
Çözümler

Soru 1:

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
int main()
{
    int sayi,sonuc;
    printf("Lutfen 1 Sayi Giriniz = ");
    scanf_s("%d", &sayi);
    sonuc = hesapla(sayi);
    printf("Girilen Sayinin Sonucu = %d", sonuc);
    return 0;
}
int hesapla(int a)
{
    int sonuc = 0;
    if (a % 2 == 0)
    {
        sonuc = 0;
    }
    else
    {
        sonuc = 1;
    }
    return sonuc;
}
```

Soru 2:

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
int main()
{
    int sayi, kuvvet, sonuc;
    printf("Sayiyi Giriniz = ");
    scanf_s("%d", &sayi);
    printf("Sayinin Alinacak Kuvvetini Giriniz = ");
    scanf_s("%d", &kuvvet);
    sonuc = hesapla(sayi, kuvvet);
    printf("%d uzeri %d = %d", sayi, kuvvet, sonuc);
    return 0;
}
int hesapla(int sayi, int kuvvet)
{
    int sonuc = 1;
    for (int i = 1; i <= kuvvet; i++)
    {
        sonuc = sonuc * sayi;
    }
    return sonuc;
}
```

Soru 3:

Fonksiyonlar bellekte ayrı bir yerde;

Parametreler, geri dönüş deęeri, geri dönüş adresler için yer ayrılırlar.

Main fonksiyonu sürekli kendisini çağırđıđı için, sürekli bellekte yeni yerler oluşturulacak. Bellekte yer kalmayana kadar işlem devam edecek, bellek taştıđında uygulama çalışmayı durdurup hata verecektir.