



Fenerbahçe Üniversitesi

BLM 103 – Algoritmalar ve Programlama I

Ödev 4: İşaretçiler

Ödev Veriliş Tarihi: 3.12.2019

Ödev Teslim Tarihi ve Yeri: 10.12.2019, Ders Saatlerinde, Ders Sınıfında

Soru 1 (25 Puan): Main'den kullanıcıdan alınan 3 tam sayılar ve sonuc isimli değişkenin adresleri bir fonksiyona gönderilmektedir. Fonksiyondan alınan işaretçiler ile 3 sayının en büyüğü sonuc saklayıcısının gösterdiği yere kopyalanmalıdır. Fonksiyon çağırıldıktan sonra sonuc değişkeninin değeri ekrana bastırılmalıdır.

Soru 2 (25 Puan): Kullanıcıdan alınan bir metnin uzunluğunu hesaplayan bir fonksiyon geliştiriniz. Fonksiyona'a mainden alınan metnin ilk karakterinin adresi verilmelidir. Fonksiyonda '\0' karakteri görülene kadarki var olan karakter sayısı saydırılarak geri döndürülmelidir. Fonksiyonun döndürdüğü uzunluk değeri ekrana bastırılmalıdır.

Soru 3 (25 Puan): Bellekte 256 byte'lık bir alan tahsis edilerek (malloc fonksiyonu ile) içerisinesırasıyla;

5
2
1
10
3
4

değerleri yazılmalıdır. Bellekteki 6 değer en büyüğünü ve en küçüğünü bulan bir yazılım geliştiriniz. En büyük ve en küçük sayıları ekrana bastırınız.

Soru 4 (25 Puan): Bellekte 256 byte'lık bir alan tahsis edilerek (malloc fonksiyonu ile) içerisinesırasıyla;

65
66
67
68
69
70
71
72

Değerleri (A, B, C, D, E, F, G, H) yazılmalıdır. Kullanıcıdan bir karakter alınmalıdır. Alınan karakter bellekteki 8 karakterin içerisinde varsa 1 döndüren, yoksa 0 döndüren bir fonksiyon yazınız. Fonksiyon main'den çağırılırken bellekteki ilk elemanın adresi ve aranacak karakter alınmalıdır.

Not 1: Lütfen sorularınız olduđunda dersin piazza sayfası üzerinden irtibat kurun.

Not 2: Ödev el yazınız ile veya bilgisayar çıktısı olabilir.

Not 3: Ödev kâğıdınızda adınız soyadınız, okul numaranız ve kaçınıcı ödev olduđu yer almalıdır.

Not 4: Lütfen akademik dürüstlük kurallarına uyun (Ders'in sayfasında kurallar bulunuyor).