



## Fenerbahçe Üniversitesi

### BLM 103 – Algoritmalar ve Programlama I

#### LAB 3: Fonksiyonlar

**Önemli Not:** Aşamaları tamamladıkça, dersin hocası veya asistanı yanınıza çağırarak, tamamladığınız aşamayı gösterdikten sonra diğer aşamaya geçiniz.

#### **LAB Hakkında:**

Uygulamada kodun okunabilirliğinin artırılması, daha küçük parçalara bölünmesi gibi amaçlarla geliştirilmiş olan fonksiyonlar kavramının uygulamasının yapılacaktır.

#### **LAB'ın aşamaları ve puanlar:**

##### **Aşama 1 (25 Puan):**

Kendisine argüman olarak verilen 2 sayıdan, büyük olanını geri döndüren bir fonksiyon yazınız. Bu fonksiyonu main'den çağırarak kullanınız.

Örneğin 3 ile 5 giriş verildi.

Ekrana

5

yazdırılmalı.

##### **Aşama 2 (50 Puan):**

Kendisine verilen tam sayının ikilik tabandaki karşılığını bulan bir fonksiyon yazınız. Bu fonksiyonu main'den çağırarak kullanınız.

Örneğin 65 yazıldı

Ekrana

1000001

yazılmalı.

**Ařama 3 (25 Puan):**

Kendisine verilen 3 sayının en bygn bulan bir fonksiyon yazınız. Fonksiyon'a ilk girildiđinde 2 saniyelik bir bekleme olsun (Delay fonksiyonu ile yapabilirsiniz). Main'de geen zamanı lmek iin kullanılan fonksiyonlar ile, ađrılan fonksiyonun ka saniyede hesap yaptığını ve fonksiyondan dnen deđer ile en byk sayıyı ekrana gsterin.

rneđin 3,6,7 girildi.

Ekrana

7, xyz.abc saniyede hesaplandı

yazılmalıdır.