



***BLM 103- Algoritmalar ve Programlama I
2019-2020 Güz Dönemi***

ADAM ASMACA

***Proje Teslim Raporu
6 Ocak 2020***

Ahmet Batuhan YILMAZ, Hayat Zehra DEMİR

1	GİRİŞ	1
1.1	Projenin Amacı.....	1
1.2	Proje Ekibi.....	1
2	GELİŞTİRİLEN UYGULAMA	2
2.1	Kullanılan Araçlar	2
2.2	Tasarım	2
3	SONUÇLAR.....	3

1 Giriş

1.1 Projenin Amacı

Adam asmaca oyununu C dili ile yazmak.

1.2 Proje Ekibi

Ahmet Batuhan YILMAZ

Öğrenci Numarası: 190301008

E-posta: ahmet.yilmaz@stu.fbu.edu.tr

Adres: İstanbul/Ümraniye

Eğitim Durumu: Üniversite Okuyor

Üniversite: Fenerbahçe Üniversitesi

Lise: Ankara Artı Destek Anadolu Lisesi

Medeni Durum: Bekar

Uyruk: Türkiye Cumhuriyeti

Hayat Zehra DEMİR

Öğrenci Numarası: 190301014

E-posta:

Adres: İstanbul/Ataşehir

Eğitim Durumu: Üniversite Okuyor

Üniversite: Fenerbahçe Üniversitesi

Lise: Antalya İstek Koleji

Medeni Durum: Bekar

Uyruk: Türkiye Cumhuriyeti

2 Geliştirilen Uygulama

2.1 Kullanılan Araçlar

Microsoft Visual Studio

2.2 Tasarım

Geliştirilen algoritmanın nasıl çalıştığı, tasarım sürecinde neler ile karşılaşıldığı, tasarımın nasıl yapıldığı ve varsa tasarımdaki eksiklikler anlatılacaktır.

Algoritmamız, kelime dosyasından rastgele bir kelime seçerek kullanıcıdan harf girişi ister eğer yanlış girerse oluşturduğumun switch caseler gelen adamın asılışını görürüz.Doğru kelime de ise harfin olduğu yerler doldurulur ve bir kez daha harf ister ve bütün harfler doğru bilinirse kullanıcının oyunu kazandığı çıktısı yazdırılır.

Tasarım sürecinde kendimizi geliştirmemiz gereken yerler ile karşılaştık.

Programı başlıklara ayırarak her bir başlığa ayrı bir çözüm getirmeye düzenli bir şekilde ilerlemeye çalıştık.Çeşitli kaynaklardan eksik yerlerimizi giderdik

Programın eksikliği ise Türkçe karakterleri scanf komutu ile programa gönderemedik.

3 Sonular

Bu proje ile elde edilen bilgi birikimi ve kazanımlar aıklanacaktır.

Hazırlanan sunum video'su adresi:

<https://www.youtube.com/watch?v=CtYxN6W07-w>

Dosyaların github adresi:

<https://github.com/lashraelrx/adamasmacafb-/blob/master/adamasmacaproje>