



**FBU**

**FENERBAHÇE ÜNİVERSİTESİ**

# Projenin Amacı:

- Projede temel olarak c dilindeki diziler , pointerlar konularını ve strlen , srand fonksiyonlarını kullanarak ADAM ASMACA oyununu yapmak.

# altTirele fonksiyonu:

```
void Tire(char* dizi, int boyut)
{
    int i;

    for (i = 0; i <= boyut; i++)
    {
        dizi[i] = '_';
    }

    dizi[i] = '\0';
}
```

altTirele fonksiyonumuzda main fonksiyonundan aldığımız kelimenin uzunluğu kadar alt tire işareti koyuyor ve kelimeyi \0 işaretini gördüğünde bitiriyor.

# adamCiz Fonksiyonu:

```
void adamCiz(int durum) {  
  
    switch (durum) {  
  
        case 9:  
            printf(" _____ \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" | /|\ \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" | / \ \n");  
            printf(" |_____| \n");  
            break;  
  
        case 8:  
            printf(" _____ \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" | /|\ \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" | / \ \n");  
            printf(" |_____| \n");  
            printf("\nBir tane yanlis yapma hakkin kaldi!\n");  
            break;  
  
        case 7:  
            printf(" _____ \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" | /|\ \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" |_____| \n");  
            printf("\nSon 2 yanlis hakkiniz kaldi.\n");  
            break;  
  
        case 6:  
            printf(" _____ \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" | / \ \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" |_____| \n");  
            printf("\nSon 3 yanlis yapma hakkiniz kaldi.\n");  
            break;  
  
        case 5:  
            printf(" _____ \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" | /|\ \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" |_____| \n");  
            break;  
  
        case 4:  
            printf(" _____ \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" | /|\ \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" |_____| \n");  
            break;  
  
        case 3:  
            printf(" _____ \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" | /|\ \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" |_____| \n");  
            break;  
  
        case 2:  
            printf(" _____ \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" | /|\ \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" |_____| \n");  
            break;  
  
        case 1:  
            printf(" _____ \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" | /|\ \n");  
            printf(" |          | \n");  
            printf(" |_____| \n");  
            printf("\nilk yanlisinizi yaptiniz.\n");  
            break;  
  
        default:  
            printf("\nAdaminiz Henuz Asilmaya Baslamadi!\n\n");  
            break;  
    }  
}
```

adamÇiz fonksiyonumuzda switch fonksiyonuyla her aşamayı case'lere ayırdık ve eğer mainden kullanıcı kelimedeki olmayan yanlış bir harf'i bulursa case 1 arttırıp o casedeki görüntüyü ekrana bastırıyor eğer doğru bilirse aynı casede kalıp aynısını ekrana bastırıyor.

# Main Fonksiyon:

```
FILE* fp;

int sonuc;

if ((sonuc = fopen_s(&fp, "kelimeler.txt", "r")) != 0) // Dosyanın Olup Olmadığını Kontrol Ediyor.
{
    printf("Hata!\n");

    return 0;
}

char giren[64];

while (fgets(giren, 63, fp)) // Dosyanın içindeki kelimeleri giren değişkenine okuyor.
{
    int x = 0;

    for (x = 0; giren[x] != '\0'; x++)
    {
        torba[Okelime][x] = giren[x]; // Dosyadan okunan giren değişkeninin içindeki kelimeleri torba dizisine aktarıyor
    }

    torba[Okelime][x] = '\0'; // \0'ı gördüğünde kelimeyi sonlandırıp diğer kelimeye geçiyor

    Okelime++; // Okunan kelimeyi her kelime bittiğinde arttırıyor.Buda bize kaç tane kelime olduğunu görmemizi sağlayacak.
}

printf("\n Toplam Okunan Kelime Sayisi : %d\n", Okelime); //Kaç tane kelime olduğunu gösteriyor

fclose(fp); // Dosyayı kapatıyor.
```

# Main Fonksiyonu:

```
kelime = rand() % Okelime; // Kelime deęişkenini içine rastgele atama yapıyor.

uzunluk = strlen(torba[kelime] - 1) - 3; // Torbada seçilen kelimenin uzunluęunu buluyor.

harfler = (char*)malloc(uzunluk * sizeof(char)); // Harflerin girebilmesi için Belirli bir büyüklükte bellek açıyoruz.

if (harfler == NULL) { printf("Bellekte yer ayırma hatası!"); return 0; } // harfler NULL'a eşit ise bellekte yer ayırma hatası verip fonksiyonu bitiriyor.

Tire(harfler, uzunluk); //Kelimenin uzunluęu kadar Alt Tire ataması yapıyor.

adam = 0;
bulunanharfler = 0;
uzunluk++;

while (adam != 9 && bulunanharfler != uzunluk) // Adamın case 9'a eşit olup olmadığına ve bulunanharflerin kelimenin içinde olup olmadığına bakıyor.Eđer varsa döngüye sokuyor.
{
    printf("\nBulunan Harf : %d", bulunanharfler);
    printf("\nKelimenin Uzunluęu : %d", uzunluk);
    printf("\nHarf : ");

    char c;

    scanf_s("%c", &harf);
    scanf_s("%c", &c);

    for (x = 0; x <= uzunluk; x++)
    {
        if (harf == torba[kelime][x]) //harfin kelimenin içinde olup olmadığına bakıyor var ise bulunanharfleri arttırıp , doęru'yu 1'e eşitliyor.
        {
            harfler[x] = harf;
            bulunanharfler++;

            dogru = 1;
        }
    }

    if (dogru != 1) //eđer doęru 1'e eşit ise adam asılmıyor deęil ise adam asılıyor.
    {
        adam++;
    }
    else
    {
        dogru = 0;
    }
}
```

# Main Fonksiyonu:

```
printf("\nAdamin Son Durumu:  \n");

adamCiz(adam);    //adamı asma işlemi burda gerçekleşiyor

printf("\nKelimenin Son Durum:  \n");

puts(harfler);    //kelimenin son durumunu öğrenmek için

printf("\n-----\n");

}

printf("\n\n");

if (adam != 9)    //adam tamamiyle asıldıysa programı bitiriyor,asılmadıysa kelimeyi doğru biliyorsunuz.
{

    printf("Tebrikler! Kelimeyi Dogru Bildiniz.\n");

}

else
{

    printf("Olmadi Bir Dahaki Sefere.\n");

    printf("Kelime: %s", torba[kelime]);

}

free(harfler);
return 0;
}
```

# Projeyi Yapanlar:

ERDEM ŐENTÜRK

Son Dokunuşlar : ALP YILMAZ