



***BLM 102- Algoritmalar ve Programlama I
2019-2020 Bahar Dönemi***

Telefon Rehberi Yönetim Sistemi

***Proje Teslim Raporu
10 Haziran 2020***

Serhat Erdoğan, Hüseyin Berk Işıldak

1	GİRİŞ	1
1.1	Projenin Amacı.....	1
1.2	Proje Ekibi.....	1
2	GELİŞTİRİLEN UYGULAMA	2
2.1	Kullanılan Araçlar	2
2.2	Tasarım	2
3	SONUÇLAR	3

1 Giriş

1.1 Projenin Amacı

Projenin amacı bir telefon rehberinin yapması gereken kayıt gösterme, kayıt ekleme, kayıtları modifiye etme, kayıt arama ve silme kabiliyetlerine sahip olan bir sistem geliştirmek ve geliştirilen sistemi komut satırı arayüzü ile sunarak rehberin kullanımını sağlamaktır.

1.2 Proje Ekibi

Serhat Erdoğan 190301026,

03.06.2000 tarihinde Doğdu. 2018 yılında Yalova Uğur Okulları'ndan mezun oldu. Fenerbahçe Üniversitesi'nde Bilgisayar Mühendisliği bölümünde lisans eğitimi almakta. İngilizce biliyor. Orta seviye C ve c++ dili ve giriş seviyesi HTML ve CSS biliyor.

Hüseyin Berk Işıldak 190301006

25.04.2000 tarihinde doğdu. 2018 yılında Yusuf Kemalettin Perin Fen Lisesi'nden mezun oldu. Fenerbahçe Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği bölümünde lisans eğitimi almakta. İngilizce biliyor. Orta seviye C ve c++ dili biliyor.

2 Geliştirilen Uygulama

2.1 Kullanılan Araçlar

Bu tasarım geliştirilirken Microsoft Visual Studio kullanılmıştır.

2.2 Tasarım

Geliştirilen algoritmayı çalıştırdığımızda karşımıza kişi ekle, kişi silme, kişi düzenleme, kişi arama, tüm kişileri gösterme ve çıkış yapma seçenekleri geliyor. Bu seçenekleri A, D, C, F, L, Q harflerini kullanarak seçebiliyoruz. Kişi ekle den ekleyeceğimiz kişinin isim, soy isim, numarası, iş numarası ve id'si girilir. Kişi aramayı seçtiğimizde karşımıza ekstradan kişinin hangi özelliği ile arayacağımızı soran bir ekran geliyor yine A, D, C, F, L, Q harflerini kullanarak id ile arama, isim ile arama, soy isim ile arama, numara ile arama, iş numarası ile arama ve geri gitme işlemlerini yapabiliriz. Kişi silme de silmek istediğiniz kişinin id'si girilir. Kişi düzenlerken de düzenlemek istenilen kişinin id'si girilir ve kişi düzenlenmeye başlanır. Tüm yapılan işlemler bir dosya ya kaydedilir. Tasarım sürecinde birçok sorun ile karşılaşıldı ancak internet yardımıyla birçok yerden araştırılıp mantığını anlayarak kendi kodumuza uyarlayabildik. Kayıtları hangi özelliği ile aranacağı sorulan ekranı yapmak oldukça zaman aldı ve yaparken birçok sorunla karşılaşıldı ancak şuan düzgün çalışıyor. Tasarımda kişi ekleyip listeledikten sonra kişi hemen gözükmeyebiliyor bunun düzelmesi için programı açıp kapatmak gerekiyor. Kişiler yeni eklendiğinde kişi aramak yanlış çalışabiliyor düzelmesi için birkaç kişi ekleyip birkaç kere kapatıp açmak gerekiyor ancak ardından düzgün çalışıyor.

3 Sonular

Bu proje ile birlikte dosya okuma, yazma, dosyadan silme iřlemleri ve nesneye y6nelik programlama konuları iyice kavrandı ve C++ dili programlama iyice anlařıldı. Bir proje geliřtirirken ıkan sorunlarla nasıl baředilebileceđini anladık ve ayrıca Bu proje vasıtasıyla ekipe alıřmayı 6đrenmiř bulunduk.

Hazırlanan sunum video'su adresi:

<https://www.youtube.com/watch?v=nmkMN9w3jQw&feature=youtu.be>

Dosyaların github adresi: https://github.com/serhaterdogan77/BLM102_Proje

Serhat Erdoğan

☐ (+90) 05315094824 | ☐ serhat.erdogan@stu.fbu.edu.tr | ☐ <https://github.com/serhaterdogan77>

Doğum tarihi

03.06.2000 tarihinde Doğdu.

Eğitim

- 2018 yılında Yalova Uğur Okulları'ndan mezun oldu. Fenerbahçe Üniversitesi'nde Bilgisayar Mühendisliği bölümünde lisans eğitimi almakta.

Yetenekler

Programlama C/C++,
Web Orta seviye HTML5, CSS,
Diller Türkçe, İngilizce

Tecrübeler

Pong Oyunu projesi

İstanbul, Türkiye

- Bilgisayarın otonom hareketlerini yapacak bir geliştirildi.
- Oyuna zorluk modları eklendi.

Hüseyin Berk Işıldak

☎ (+90) 5419321976 | ✉ Huseyin.ııldak@stu.fbu.edu.tr |

Doğum tarihi

25.04.2000 tarihinde doğdu.

Eğitim

- 2018 yılında Yusuf Kemalettin Perin Fen Lisesi'nden mezun oldu. Fenerbahçe Üniversitesi'nde Bilgisayar Mühendisliği bölümünde lisans eğitimi almakta.

Yetenekler

Programlama C/C++,
Diller Türkçe, İngilizce

Tecrübeler

Pong Oyunu projesi

İstanbul, Türkiye

- Bilgisayarın otonom hareketlerini yapacak bir geliştirildi.
- Oyuna zorluk modları eklendi.